

ŐSZI PEDAGÓGIAI NAPOK
ÁTMENETEK PEDAGÓGIÁJA
Átmenet a digitális oktatás világába –
Tanulási célok, motiváció a
középiskolában

2018. november 19-23.

Készítette:
Takátsné Lucz Ildikó

Bp. II. Kerületi Szabó Lőrinc Kéttannyelvű
Általános Iskola és Gimnázium



Web2 alkalmazások

Fogalma:

kollaborációra épülő internetes szolgáltatások
(a résztvevők közösen alakítják a tartalmakat)

Néhány ismert web2 szolgáltatás:

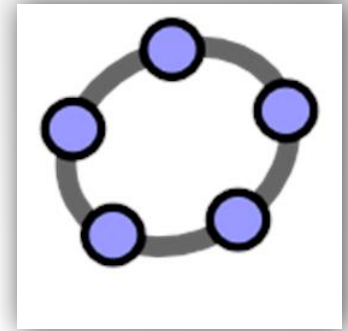
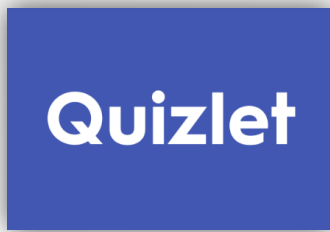
- közösségi oldalak (pl.facebook)
- kép és videomegosztó oldalak (pl.youtube)
- blogok (pl.blog.hu), fórumok
- wikipédia
- online tárhely szolgáltatók (Dropbox)
- online térképek (Google Maps)

Web2 alkalmazások az oktatásban:

- file, kép és video megosztás
- üzenetek, üdvözlések, utasítások
- mindmapping, ábrakészítés (bármikor módosítható)
- online dokumentumok
- online oktató felület (e-learning tananyagok)
- webkutatás (webquestek)
- műsorszórás (podcastok)

Web 2.0





padlet





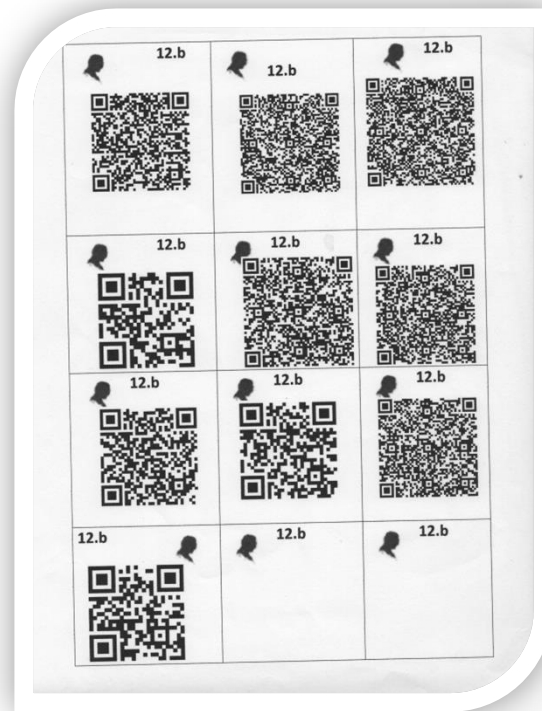
 socrative

bitly

STRAW POLL

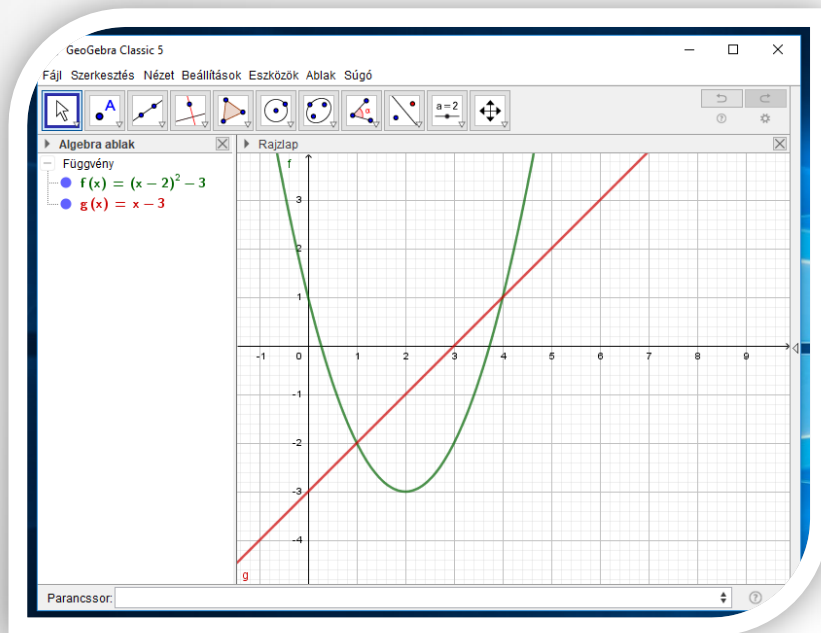


A kódok

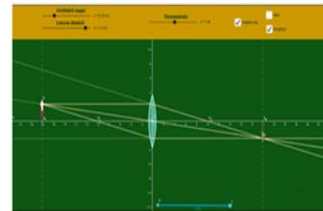


GeoGebra

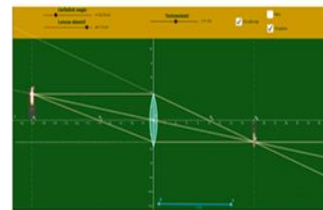
<http://www.geomatech.hu/tanaroknak>



1.ábra ($t > 2f$)



2.ábra ($t = 2f$)



3.ábra $f < t < 2f$

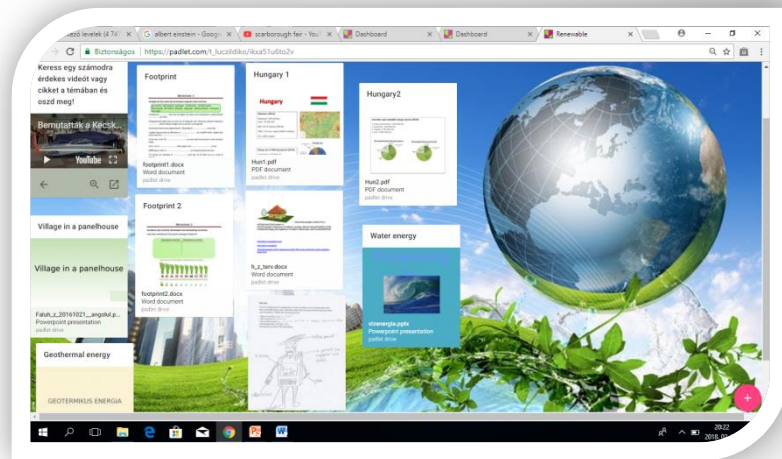


4.ábra ($t = f$)





Online, közös falíújság



Néhány ötlet a felhasználására:

- tananyaghoz kapcsolódó képek, videók gyűjtése és megosztása;
- a hiányzó tanulók számára a pótlást könnyíti meg;
- egy feltöltött képhez/videóhoz magyarázatot/kommentet fűzése;
- interaktív történetmesélés;
- egyéni/csoportos kutatómunka és ennek eredményeinek megosztása;
- poszterprezentáció készítése képek, információk és linkek megadásával;
- programok, események szervezése ;
- osztálykirándulás képeinek összegyűjtése;
- egyéni munka figyelemmel kísérése feltöltött képek alapján;
- az osztályt érintő dokumentumok feltöltés után onnét bármikor letölthetők;
- működhet élő webquestként.



StudyStack

a feladatkészítő

The screenshot shows a web browser window at <https://www.studystack.com/flashcard-2560883>. The main content area features a flashcard with the question "How is the plasma contained?". On the left, there are two buttons: a green "Know" button and a red "Don't Know" button. Below the "Don't Know" button is a "retry" link. In the center, there are "fix" and "restart" links. On the right, there is a "Remaining Cards (6)" indicator, an "auto play" checkbox, and a "shuffle" link. At the bottom of the flashcard area, there is a "show Answer first" checkbox and a timer showing "0:17" with a "Pause" button.

Below the flashcard area, there is a grid of 14 game icons with their respective labels:

- Flashcards
- Matching
- Hangman
- Crossword
- Type In
- Quiz
- Test
- StudyStack
- Study Table
- Bug Match
- Hungry Bug
- Unscramble
- Chopped
- Targets

The Windows taskbar at the bottom shows the time as 19:09 on 2018. 10. 10.

<https://www.studystack.com/>



Quizizz

Általános információk:

- Feleletválasztós kvízzjáték
- Élményszerű oktatás
- Ingyenesen hozzáférhető
- Nem szükséges regisztráció

Néhány ötlet a felhasználáshoz:

Órán:

- Előzetes ismeretek felmérésére
- A tanult anyag elsajátításának ellenőrzésére
- Videók/filmek feldolgozására
- Olvasott szöveg értelmezésének felméréséhez
- Grafikonok elemzéséhez

Csoportmunkához, projekthez, házi feladathoz:

Edmodo-n, Remind-on megosztva





Quizizz



Miért szeretem?

- játékos tanulás
- verseny
- gyors elérés (mappákba rendezhető)
- a kérdés és a hozzá tartozó válaszok azonos eszközön jelennek meg
- nem feltétlenül szükséges hozzá projektor
- nagy létszámú csoportok is játszhatják egyszerre, mindenki teljesítménye tárolódik a felületen
- később is szerkeszthető, szükség esetén törölhető
- adott időkorlátok között ugyan, de egyéni tempóban lehet haladni
- számos értékelési lehetőség (csoportátlag, legkönnyebb/legnehezebb kérdés, egyéni értékelés, kérdésenkénti értékelés)
- szülő/diák értesíthető a teljesítményről
- kérdések, a tanuló által adott válaszok, helyes megoldások áttekinthetők
- többféle formában felhasználható (házi feladatként is feladható, kinyomtatható)